07/05/2019

Projeto de WEB

**Equipe: Arianne Sarmento, José Carlos Felix e Alisson Rodrigo.**

# **Contexto do Desenvolvimento de website**

# O projeto em questão está relacionado ao desenvolvimento de um Formulário no JSP utilizando Servlet. O mesmo foi proposto na disciplina de Programação III ministrada pelo Professor Jackson Raniel no curso de Licenciatura em Computação da Universidade de Pernambuco (UPE) - *Campus* Garanhuns. Utilizaremos como ferramenta para o desenvolvimento o Eclipse Photon e o Apache TomCat versão 0.9. O formulário será construído a fim de atender os requisitos solicitados e descritos na atividade III pelo Professor.

# **2. Formulário**

O projeto teve como objetivo a construção de um formulário eletrônico onde o mesmo teria que ter as informações necessárias para o cadastramento de artigos científicos para facilitar/auxiliar em um projeto de uma grande pesquisadora da área de Engenharia de Software. O formulário eletrônico tinha que conter as seguintes informações: Título, nomes do autores, jornal ou evento, ano, páginas, DOI e ISBN.   
 Após todas essas informações cadastradas, deveria ser listrado em uma tabela na mesma página juntamente com a opção de sorteio dessa informações, onde a primeira coluna teria que ter a ordem sorteada e na segunda os artigos sorteados para aquela determinada ordem.

Tivemos muitas dificuldades em relação a criação deste formulário pois não estávamos conseguindo lista os artigos de forma randomizada. Isso acabou consumindo bastante tempo para realização do projeto, sem contar na má execução do trabalho.

**3. Principais Desafios**

Inicialmente, o nosso principal desafio foi conseguir compilar o que estávamos desenvolvendo com o Apache TomCat, pois toda hora dava erro, tanto de bibliotecas como também de portas, acreditamos que isso deve ter acontecido por algumas incompatibilidades de configurações e bibliotecas nos eclipses da equipe quando foi integrado com o github.   
 Durante o Processo de desenvolvimento do formulário eletrônico a nossa maior dúvida foi em como puxar os dados salvos no cadastramento dos artigos e jogar em uma tabela. Além disso, também foi difícil entender em como poderíamos randomizar os artigos salvos para poder fazer um sorteio de forma que os artigos repetidos fossem marcados com uma linha vermelha.  
 No mais, um dos problemas que vem permanecendo desde o primeiro projeto a este é justamente a questão do comprometimento de alguns integrantes do grupo com os projetos e consequentemente com a disciplina.

**4. Execução dos Desafios**

O problema com o Apache TomCat não foi resolvido, mas para que isso não atrapalhasse de certa forma no desenvolvimento do projeto, optou-se por reuniões na Universidade a fim de desenvolver nos computadores de lá e tentar tirar dúvida sobre possíveis erros com os demais integrantes do grupo.  
 Acreditamos fortemente na importância da seriedade e do comprometimento que um projeto requer para ser desenvolvido. Os integrantes da equipe devem cumprir com suas responsabilidades para que as demandas e metas sejam atendidas, ao menos o mínimo que se espera. Sabendo disso, entramos em consenso com o professor e optamos por no próximo projeto excluir integrantes da equipe para manter um melhor clima de “estudo” e preservá-lo, a fim de sermos justos com todos.

**5. Considerações finais**

Pode-se afirmar que as exigências expostas na atividade III não foram totalmente alcançadas da melhor e adequada forma que deveria, principalmente com relação a listagem dessas informações em tabela e da opção do sorteio. Porém, teve-se um grande esforço para finalização do mesmo por parte de 3 integrantes da equipe (Arianne Samento, José Carlos e Alisson Rodrigo) que trabalharam para tentar finalizar o projeto chegando até a se reunir presencialmente para tentar trabalhar no projeto , mesmo não obtendo muito sucesso.   
 Assim solicitamos com urgência a troca de equipe ou desligamento de alguns integrantes que não estão participando, comprometendo o desenvolvimento dos demais na disciplina de programação III. No mais, acreditamos que todo esforço é válido e gera uma aprendizagem significativa, mesmo que o final não tenha sido tão bom como poderia. Acreditando nisso, pedimos ao Professor que reconheça nosso esforço nesse projeto, como também nos demais que já passaram.

# **6. Discussão sobre o site**

# Para melhor interação do grupo sobre o projeto III utilizou-se grupo no whatsapp, Google Drive, Reuniões na Universidade e GitHub com IDE eclipse para realização do projeto e controle de versões.

# **6. Referências**

**W3Schools Online Web Tutorials.** Disponível em: <<https://www.w3schools.com/>>. Acesso em: 07 de Abril de 2019.